PLAN DE CLASE
PROGRAMA TIEMPO ESCOLAR COMPLEMENTARIO

1. IED: COLEGIO LA CHUCUA (IED) (LA CHUCUA)		2. NOMBRE INSTRUCTOR:	**GABRILEL ENRIQUE FUENTES PITALUA**
3. FECHA:	2019-10-23	4. HORA:	Miercoles,08:00:00,10:00:00
5. CENTRO INTERÉS:	BALONCESTO	6. Nº DE SESIÓN:	48
7. LOCALIDAD:	Kennedy	8. Nº DE SEMANA:	26
8. ZONA:	3	9. CICLO:	2
COMPETENCIA 1. BÁSICAS DE LA EDUCACIÓN FISÍCA, LA RECREACIÓN Y EL DEPORTE **MOTRIZ**			
DESARROLLO MOTOR : Cuida de su postura corporal desde principios anatómicos en la realización de movimientos.	TÉCNICAS DEL CUERPO : Ejercita técnicas de actividades físicas alternativas, en buenas condiciones de seguridad.	CONDICIÓN FÍSICA : Aplica procedimientos de actividad física y pausas de descanso para controlar la fatiga en la realización de actividades físicas.	LÚDICA MOTRIZ : Logra manejar los estados de ansiedad, usando técnicas de respiración y relajación.
EXPRESIVA CORPORAL			
LENGUAJES CORPORALES : Logra manejar los estados de ansiedad, usando técnicas de respiración y relajación.			
AXIOLOGICA CORPORAL			
CUIDADO DE SI MISMO : Reconoce la importancia de la formación de hábitos de postura e higiene corporal.			
COMPETENCIA 2. CIUDADANAS **INTEGRADORA**			
EXCELENCIA, DETERMINACIÓN, RESPETO, IGUALDAD : Emplea estrategias creativas para generar opciones frente al cumplimento de actividades del grupo.			
COMPETENCIA 3. SOCIOEMOCIONALES **INTERPERSONAL**			
AMISTAD, INSPIRACIÓN, VALOR : Conoce y utiliza mecanismos para la resolución de conflictos.			
TEMA : Respeto			
SUBTEMAS : Igualdad de géneros			
FASE	**ACTIVIDADES**	**RECURSOS**	**TIEMPO (MIN)**
FASE INICIAL : (APERTURA)	Llamado de listados , presentación de la actividad , explicación de los objetivos , Calentamiento General, Calentamiento Especifico , Estiramiento	N/A	20 Minutos

FASE CENTRAL : (DESARROLLO)	JUEGO DE LOS 10 PASES Objetivos: Cohesión de grupo, percepción espacial, pase/recepción, defensa jugador con pelota, defensa primera línea de pase, velocidad de desplazamiento. Tiempo recomendado: 7-8 min Número de jugadores: 8-12 Material: Pelota de basket Metodología: Para este juego habrá que dividir el grupo en dos equipos. Cada uno de estos equipos tendrá que conseguir hacer 10 pases entre los componentes de su grupo sin que la pelota toque el suelo. El equipo que defiende tendrá que intentar evitarlo, ya sea robando la pelota de las manos o cortando la línea de pase. Cada vez que la pelota sea interceptada por la defensa o que la pelota toque el suelo la numeración empezará de nuevo. El equipo que consiga hacer 10 pases más veces será el ganador del juego. Variantes: Podemos cambiar ciertas reglas del juego sin perder la esencia, por ejemplo: todos los componentes del grupo tienen que tocar la pelota, no se le puede volver a pasar al compañero que te la ha pasado, hacer X botes antes de pasar la pelota, utilizar diferentes tipos de pases, tirar a canasta después de conseguir hacer los 10 pases… 1- Torneo Ínter -Grupo , Se desarrollaran juegos de 20 minutos , en los cuales se deben integrar cada uno de los participantes , Especialmente las niñas, enfatizando en la igualdad de genero 2- Se rotaran los integrantes de cada equipo , luego de 20 Minutos	Balones , Petos	80 Minutos
FASE FINAL : (CIERRE)	Vuelta a la calma ,trote suave alrededor de la cancha , estiramiento , feedback, de la actividad , sugerencias	N/A	20 Minutos
OBSERVACIONES			

Reporte Sesion de Clase TIEMPO ESCOLAR COMPLEMENTARIO